



Questo gioco è pensato come uno strumento per aiutare la riflessione e la cooperazione. Pertanto, è necessario giocare in gruppo: tutti i giocatori possono giocare insieme, in una unica squadra (se i giocatori sono meno di 6), oppure suddividersi in 2 (o più) squadre, se i giocatori sono più di 6. In ogni caso, i giocatori o le squadre non giocano l'uno contro l'altro ma cooperando insieme: questo non è un gioco dove ci sono vincitori e perdenti, poiché la vittoria finale è possibile solo se tutti vincono i loro punti.

**Numero di giocatori:** almeno tre. Se ci sono più di 6 giocatori si suggerisce di formare 2 (o più) squadre.

**Materiale:** 25 carte blu (“carte domanda”), 10 carte arancioni (“carte situazione”), 12 carte viola (“carte strategia”), un puzzle che rappresenta il logo del progetto AMIDE.

**Scopo del gioco:** completare il puzzle guadagnando tutti i pezzi.

### **Regole:**

1. Prima di iniziare il gioco, tutte le carte viola devono essere messe sul tavolo (a faccia in su).
2. A turno, ogni giocatore (o ogni squadra se ci sono più squadre) pesca una carta blu o arancione (a scelta).
3. In ogni carta blu c'è una domanda che riguarda l'assistenza a persone con demenza e un background culturale diverso. Per ogni domanda vengono fornite tre possibili risposte, solo una delle quali è corretta. Ogni risposta corretta fa

guadagnare alla squadra un pezzo del puzzle. Per ogni risposta sbagliata viene sottratto un pezzo guadagnato, a meno che la squadra non abbia 0 pezzi. In quel caso non succede nulla.

4. Ciascuna carta arancione descrive una situazione difficile che riguarda l'assistenza di persone con demenza e diverse etnie. Il giocatore deve decidere come gestirebbe la situazione, scegliendo una delle strategie raffigurate nelle carte viola e descrivendo come userebbe quella strategia in quella particolare situazione. Gli altri giocatori dicono cosa pensano della soluzione trovata. Se la maggior parte di loro pensa che sia una buona soluzione, un pezzo del puzzle viene dato alla squadra.

5. Il gioco termina quando il puzzle è stato completato o quando le carte sono terminate.



This game is a tool to help reflection and cooperation. Therefore, it is necessary to play in group: all players can play together, in one team (if there are less than 6 players), or 2 (or more) teams, if there are more than 6 players. In any case, the players or teams do not play against each other but cooperate together: this is not a game where there are winners and losers, since the final victory is only possible if everyone wins their points.

**Numbers of players:** at least three. If there are more than 6 players it is suggested that 2 (or more) teams are formed.

**Material:** 25 blue cards (“question cards”), 10 orange cards (“situation cards”), 12 purple cards (“strategy cards”), a puzzle representing the logo of the AMIDE project.

**Aim of the game:** complete the puzzle by earning all pieces.

### **Rules:**

1. Before starting the game, all purple cards must be placed on the table (face up).
2. In turn, each player (or each team if there are more teams) picks up a blue or a orange card (the one they prefer).
3. Each blue card poses a question about taking care of people with dementia and a different cultural background. For each question, three possible answers are given, and only one is correct. Each correct answer earns the team a puzzle piece. For each wrong answer

a piece earned is deducted, except if the team has 0 pieces. In that case nothing happens.

4. Each orange card describes a challenging situation involving the care of people with dementia and different ethnicities. The player has to decide how she would handle the situation, by choosing one of the strategies pictured in the purple cards and describing how she would use that strategy in that particular situation. The other players say what they think of the solution found. If the majority of them think it is a good solution, a piece of the puzzle is given to the team.
5. The game ends when the puzzle has been completed or when the cards are finished.